

Gimnazijos išskirtinumas Ekonominis ugdymas, lyderystė

1. POKYČIAI UGDYME

I klasėse mokomasi pagal pasirinktas kryptis: technologinę, ekonomikos-matematikos, tyrimų
Lietuvių k. ir matematikos mokomasi pagal pasiekimų lygius
Ekonomikos mokslo šakos integruojamos į atskirus dalykus
Naudojamos virtualios aplinkos Edmodo, Moodle
Pamokose naudojami „Mąstymo žemėlapiai“

Rezultatas – Gerėja mokinių pasiekimai.
Gimnazija pagal VBE fiksuotus rezultatus 4 vietoje Kaune.

2. POKYČIAI PERSONALO VALDYME

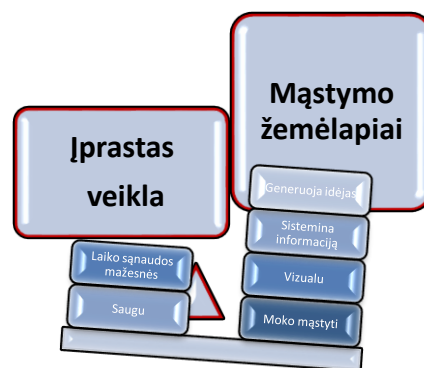
Mokytojų reitingavimas
Individualūs vertinimo pokalbiai
Įvestas pilnas spec. pedagogo etatas
Informacinio centro specialisto etatas

Rezultatas – Gerėja pamokų kokybė, formuojamas tinkamas įvaizdis.

3. POKYČIAI TEIKIANT PAGALBĄ

Socialinių įgūdžių dienos
Žemų pasiekimų gerinimo programa
Gabių mokinių ugdymo programa
Stovykla naujai atėjusiems gimnazistams „Atrask“
Viešos konsultacijos
„Nuodugnaus mokymosi“ programa

Rezultatas – Gerėja bendravimo įgūdžiai.



4. POKYČIAI FINANSŲ VALDYME

Įkurta ekonomikos ir IT laboratorija
Pradėta įrengti laisvalaikio erdvė
Pastatytos vidinės vaizdo kameros
Suremontuoti 2 kabinetai
Naudotos pritrauktos lėšos :
2 % nuo GPM – 5100 Eurų, paramos – 5370 Eurų, spec. – 10012,03 Eurų.

Rezultatas – Išsiskolinimų per 2017 m. įstaiga neturėjo, MK lėšų netrūko. Sutaupyta 5700 Eurų.

Mano kaip vadovo vaidmuo – analizuoti, planuoti, veikti, reflektuoti, susitarti

Iniciatyvos dėl mokinių skaičiaus gimnazijoje kaitos:

Stiprinti ekonominę ugdymą ir lyderystę gimnazijoje
Įkurti visos dienos mokyklą gimnazistams pritraukti
Saviugdų kryptis. Papildomas puikus nemokamas
pasirengimas brandos egzaminams po pamokų bei
papildomos veiklos, ugdančios pasitikinčią asmenybę.
STEAM kryptis. Konstruojame, tyrinėjame,
eksperimentuojame.

Verslo kryptis. Startuoliai – programuojame,
modeliuojame, kuriame ir veikiamo.

Saviraiškos kryptis. Šokame, dainuojame,
inscenizuojame, piešiame, maketuojame.



Rezultatas - didėja mokinių skaičius, užimtumas gimnazijoje nuo 8 val. iki 19 val.

Iniciatyvos atlikti tyrimus:

STEAM laboratorijos poreikių

Dėl smurto ir patyčių gimnazijoje

Dėl visos dienos mokyklos įkūrimo poreikio

Savijautos gimnazijoje

Rezultatas – kokybiškas veiklų planavimas

Iniciatyvos patalpų užimtumo klausimu:

Sutartis su Kauno K. Petrausko muzikos mokykla
Galimybė įkurti Šilainių rajono Dienos centrą

Rezultatas - patalpos pilnai naudojamos
ugdymo veikloms

Iniciatyvos pagalbos srityje:

Įgyvendinti jaunimo pozityvaus mąstymo programą.

Įsigyti ir įgyvendinti „Raktas į sėkmę“ (Lions - Quest) prevencinę programą.

Suorganizuoti visai bendruomenei stovyklą prieš mokslo metus, pakviečiant ir naujai
priimtus gimnazistus.

Rezultatas – laiminga ir sėkminga bendruomenė

Iniciatyvos erdvių inovacijai, lėšų pritraukimui:

Įkurti šiuolaikišką laisvalaikio erdvę, lėšos 2 proc., paramos.

Įkurti inovatyvią STEAM laboratoriją, spec. lėšos, projektinės lėšos, NVŠ lėšos.

Įkurti interaktyvią gimnazijos istorijos muziejaus erdvę, ieškoti rėmėjų.

Rengti projektus finansavimams gauti, prioritetas tautinių šokių kolektyvo „Santariečiai“
drabužiai.

Rezultatas – pasiekti strateginiai tikslai.